

# World at War Modtools

- [WaW | Maya](#)
  - [Maya 2012-2014 Xmodel and Xanim Export Tool](#)
  - [Maya Plugins Setup](#)
  - [Video Porting a gun from Black Ops to WaW](#)
  - [Guide to hideTags with CoD4 Viewhands in CoD5](#)
- [WaW | Menu](#)
  - [Adding a Solo Button](#)
  - [List of execKeyInt Key IDs](#)
- [WaW | Radiant](#)
  - [Radiant Intro](#)
  - [Creating a Map](#)
  - [Creating Zombie and Dog Spawners](#)
  - [Creating a Debris Blocker](#)
  - [Creating a Moving Door Blocker](#)
  - [Creating a Swinging Door Blocker](#)
  - [Video Adding Zones 1.4](#)
  - [Ultimate Guide to Zones in v1.4 Maps](#)
  - [Video Adding Risers in 1.4 ModTools\(Der Riese\)](#)
  - [Zipline In 1.4 Style Maps](#)
  - [Flogger Trap In 1.4 Style Maps](#)
  - [Vision File & Settings Guide](#)
  - [Exceeded 2400 image assets](#)
  - [Creating a flagwait\(\) Blocker](#)
  - [Setting Up a New Map Manually](#)
  - [Custom Weapon](#)
  - [End Game Cameras](#)
- [WaW | Resources / Links](#)
  - [Patching World at War](#)
  - [Modtools Installation Guide](#)
  - [Properly Package Your Map For Release](#)
- [WaW | Script](#)
  - [Airstrike](#)
  - [Easy-FX](#)
  - [Trem bank](#)
  - [UGX Jukebox Guide](#)
  - [Hintstrings not updating](#)
  - [CoD Utility Functions](#)
  - [Scripting Guide](#)
  - [Text Editors](#)
  - [Achievements](#)
  - [G\\_FindConfigstringIndex\(\): overflow](#)
  - [MT AllocIndex: failed memory allocation](#)
- [WaW | Sound](#)
  - [Custom Main Menu Music](#)
  - [Rip sounds from IW6](#)
- [WaW | UGX Applications](#)
  - [GUI Weapon Editor](#)
  - [UGX WeaponsEditor++](#)
  - [GUI Unit Tool](#)
- [WaW | UGX Mod Standalone](#)
  - [UGX Mod Standalone v1.1 Installation Guide](#)
  - [UGX Mod Standalone v1.1 Manual Installation Procedure](#)
  - [UGX Mod Standalone v1.1 Mapper Documentation](#)
  - [UGX Mod Standalone v1.1 Available Weapons](#)
  - [UGX Mod Standalone v1.0.3 Manual Installation](#)