

World at War Modtools

- [WaW | Maya](#)
 - [Maya 2012-2014 Xmodel and Xanim Export Tool](#)
 - [Maya Plugins Setup](#)
 - [Video Porting a gun from Black Ops to WaW](#)
 - [Guide to hideTags with CoD4 Viewhands in CoD5](#)
- [WaW | Menu](#)
 - [Adding a Solo Button](#)
 - [List of execKeyInt Key IDs](#)
- [WaW | Radiant](#)
 - [Radiant Intro](#)
 - [Creating a Map](#)
 - [Creating Zombie and Dog Spawners](#)
 - [Creating a Debris Blocker](#)
 - [Creating a Moving Door Blocker](#)
 - [Creating a Swinging Door Blocker](#)
 - [Video Adding Zones 1.4](#)
 - [Ultimate Guide to Zones in v1.4 Maps](#)
 - [Video Adding Risers in 1.4 ModTools\(Der Riese\)](#)
 - [Zipline In 1.4 Style Maps](#)
 - [Flogger Trap In 1.4 Style Maps](#)
 - [Vision File & Settings Guide](#)
 - [Exceeded 2400 image assets](#)
 - [Creating a flagwait\(\) Blocker](#)
 - [Setting Up a New Map Manually](#)
 - [Custom Weapon](#)
 - [End Game Cameras](#)
- [WaW | Resources / Links](#)
 - [Patching World at War](#)
 - [Modtools Installation Guide](#)
 - [Properly Package Your Map For Release](#)
- [WaW | Script](#)
 - [Airstrike](#)
 - [Easy-FX](#)
 - [Trem bank](#)
 - [UGX Jukebox Guide](#)
 - [Hintstrings not updating](#)
 - [CoD Utility Functions](#)
 - [Scripting Guide](#)
 - [Text Editors](#)
 - [Achievements](#)
 - [G_FindConfigstringIndex\(\): overflow](#)
 - [MT AllocIndex: failed memory allocation](#)
- [WaW | Sound](#)
 - [Custom Main Menu Music](#)
 - [Rip sounds from IW6](#)
- [WaW | UGX Applications](#)
 - [GUI Weapon Editor](#)
 - [UGX WeaponsEditor++](#)
 - [GUI Unit Tool](#)
- [WaW | UGX Mod Standalone](#)
 - [UGX Mod Standalone v1.1 Installation Guide](#)
 - [UGX Mod Standalone v1.1 Manual Installation Procedure](#)
 - [UGX Mod Standalone v1.1 Mapper Documentation](#)
 - [UGX Mod Standalone v1.1 Available Weapons](#)
 - [UGX Mod Standalone v1.0.3 Manual Installation](#)